



گروه ساقه

کاربرد اکشن های LOOP و SWITCH در فرآیند ساز NINTEX

نشانی اینترنتی : <http://saghehgroup.com>

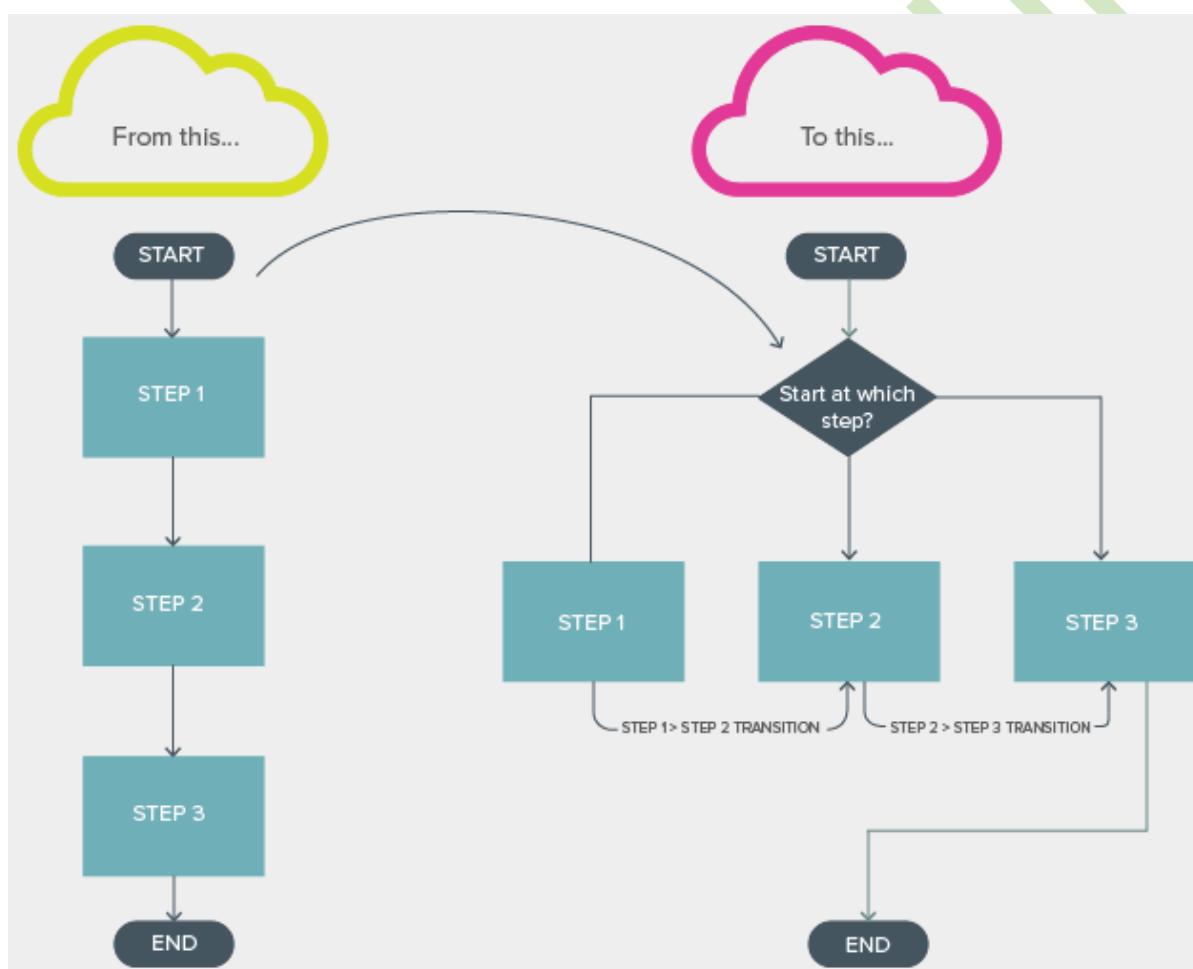
شماره تماس : ۰۲۱-۸۸۲۱۱۳۶۸

کاربرد اکشن های Switch و Loop در فرآیند ساز Nintex

اغلب فرآیند ها به صورت خطی از بالا به پایین طراحی می شوند. گام اول، گام دوم، گام سوم و به همین ترتیب. در این نوع فرآیندها دنبال کردن مراحل آسان است اما با بزرگ شدن فرآیندها، تست کردن آن ها می تواند کاری پیچیده و وقت گیر باشد.

گسترش یک فرآیند با اضافه کردن یک کنترل

یک روش جایگزین طراحی فرآیند، استفاده از شاخه های کاربردی (Functional Branches) است. این نوع شاخه ها فرآیندهای بزرگ را به گام هایی تبدیل میکنند که میتوانند به طور مستقل اجرا شوند. این روش به ما اجازه میدهد که هر گامی از فرآیند را بدون تکیه بر تکمیل بخش های قبلی، یا راه اندازی مجدد به راحتی تست کنیم.



کارایی State Machine ها

در نیتتکس، این نوع اکشن تعدادی از رویدادها را در شاخه هایی جداگانه ذخیره میکند و اجازه میدهد تا با استفاده از یک تغییر در State machine به شاخه ی دیگری برود. فرآیندهای "بالا به پایین" می تواند برای افزایش خوانایی و کاهش اجرای دستورات منطقی به یک فرآیند شاخه ای تبدیل شود.

State machine از طرق زیر می تواند از حالتی به حالت دیگر تبدیل شود:

۱. تنظیم لیستی از حالات ممکن و وارد کردن آنها در اکشن State machine

۲. استفاده از اکشن Change State در داخل شاخه های State machine

۳. انتخاب یکی از حالت ها در منوی کشویی اکشن Change state

یکی از کمبودهای این اکشن عدم توانایی تغییر حالت بر اساس یک متغیر است، به این معنی که نمی تواند با لیست های موجود در شیرپوینت تعامل داشته باشد. این کمبود مزایا و معایب خود را به همراه دارد:

+ State machine برای تغییر حالت نیاز به انتظار برای آپدیت شدن یک آیتم ندارد.

+ State machine مستقل از آنچه که در آیتم های لیست است عمل می کند.

- State machine توانایی مشاهده به صورت بومی درباره وضعیت فرآیند بر روی لیست را تامین نمیکند.

- State machine با اکشن های کاربر تعاملی ندارد.

برای اینکه ما فراتر از حالت ماشین پیش رویم به راه حلی نیاز داریم که کمبود State machine را نداشته باشد.

طرح جایگزین : Switch & Loop

قرار دادن یک سوئیچ در داخل یک حلقه و اتصال سوئیچ به یک ستون لیست، توانایی کنترل شاخه ی فرآیندی را که باید در آینده اجرا شود، به ما می دهد و همچنین توانایی مشاهده این اجرا به طور مستقیم از یک لیست.

در ادامه یک آموزش جهت ایجاد یک فرآیند به همراه switch و حلقه مشاهده می کنید.

برای شروع کار، در یک لیست یک ستون انتخابی با چهار گزینه ی : گام ۱ و گام ۲ و گام ۳ و تکمیل بسازید.

sami ویرایش پیوندها

تنظیمات ایجاد ستون ①

نام و نوع

نام ستون:

SState

نامی برای این ستون وارد کرده و نوع اطلاعات ذخیره شده در این ستون را انتخاب کنید.

نوع اطلاعات در این ستون:

- متن تک خطی
- متن چند سطری
- گزینه (منوی انتخاب)
- عدد (1, 1.0, 100)
- واحد پولی (\$, ¥, £)
- تاریخ و زمان
- مراجعه (اطلاعات موجود در این سایت)
- بله/خیر (جعبه انتخاب)
- شخص یا گروه
- فرایبوند یا عکس
- محاسبه شده (محاسبه براساس ستون‌های دیگر)
- نتیجه‌ی وظیفه
- داده خارجی
- فراداده مدیریت شده

تنظیمات دیگر ستون

شرح:

گزینه‌های جزئی‌تری را برای نوع اطلاعاتی که انتخاب کردید، تعیین کنید.

داشتن اطلاعات برای این ستون الزامی است:

 بله خیر

الزام مقادیر منحصر به فرد:

 بله خیر

هر گزینه را در یک سطر جدا وارد کنید:

گام 1
گام 2
گام 3
تکمیل

نمایش گزینه‌ها با استفاده از:

- منوی پایین افتادگی
- دکمه‌های رادیویی
- جعبه‌های انتخابی (امکان انتخاب‌های متعدد)

دادن امکان گزینه‌های «پر کردنی»:

 بله خیر

مقدار پیش فرض:

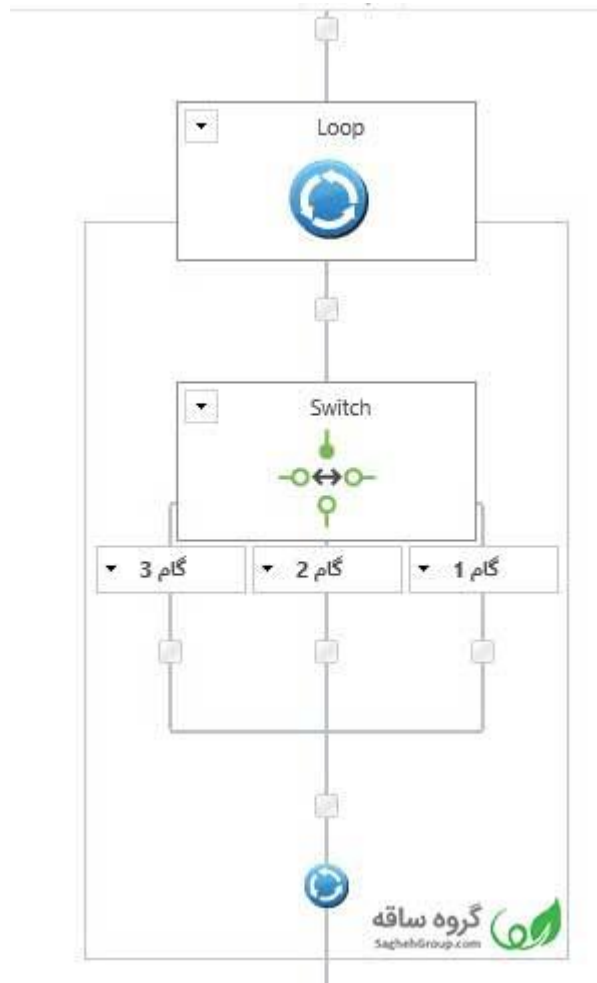
 گزینه مقدار محاسبه شده

گام 1

در مرحله بعد، یک ورکفلو (Workflow) ایجاد کنید و اکشن Switch را بر روی صفحه بیندازید. پیکربندی اکشن مطابق تصویر زیر انجام می شود. به طوری که اکشن بر اساس اطلاعات ستون ساخته شده در مرحله قبل عمل می کند. همچنین مقادیر گام های یک تا سه برای آن تنظیم می شود.

حال یک اکشن Loop را قبل از اکشن Switch بر روی صفحه بگذارید. برای تنظیمات، مقدار ستون not equals با تکمیل قرار دهید.

سپس اکشن سویچ را در لوپ قرار دهید.



آخرین اکشنی که برای تکمیل کارمان نیاز داریم یک اکشن آپدیت آیتم است.

Configure Action - Update item

GENERAL

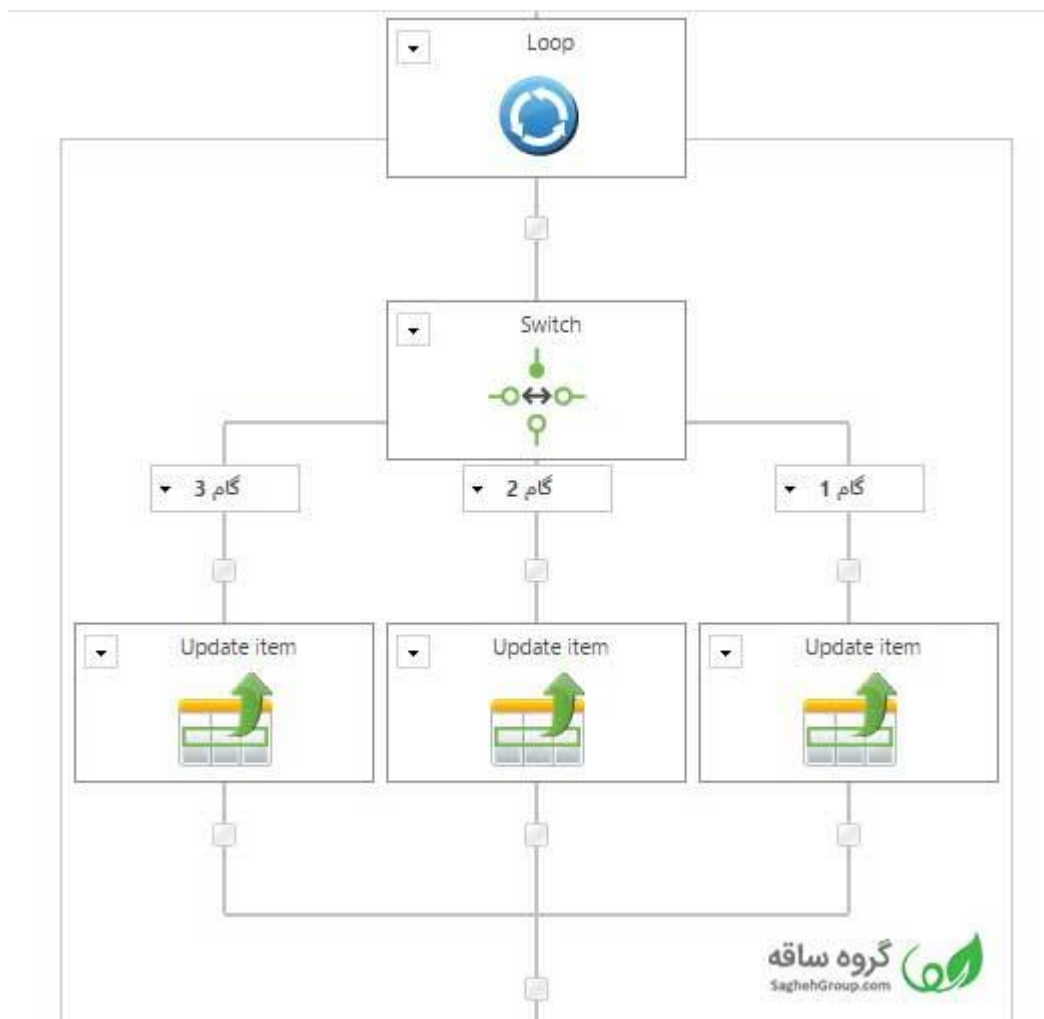
Help Variables Action Labels Common Save Cancel

Update Current item

Field Select fields to update

SState Equals Value گام 2

گروه ساقه SaghehGroup.com



با مراحل فوق، شما یک فرآیند دارید که می تواند در هر شاخه با تنظیم ستون حالت که ایجاد کرده اید فرآیند دلخواه خود را آغاز کنید.

جمع بندی:

این آموزش یک طرح جایگزین برای فرآیند هایی با تعداد رویدادهای بالا است. با وجود سودمندی این نوع طراحی، باید خیلی مراقب بود.

آپدیت کردن چندین آیتم بر روی یک لیست در بازه ی زمانی کوتاه می تواند باعث پیغام خطا شود. همچنین از آن جایی که Switch در حال خواندن مقادیر آیتم از یک لیست است، حتما شما باید قبل از دسترسی سوئیچ به مقادیر لیست، آنها را بنویسید ولی با این حال نمی توان منکر مزایا و سادگی فرآیند شد.